一，必备的数学知识

1. 向量

点积

点积的计算公式

点积的应用

叉积

运算公式

应用

方向

规范正交化

规范正交化的两种方法

XMVECTOR

性能优势

XMVECTOR和XMFLOATn的使用规则

作为参数的使用规则

1. 矩阵

概念

线性变换，仿射变换和齐次坐标的概念

三种变换

三种变换的矩阵表示

先后顺序

坐标系变换

向量和点的变换公式

变换矩阵

XMMATRIX

性能优势

XMVECTOR和XMFLOAT4X4的使用规则

作为参数的使用规则